

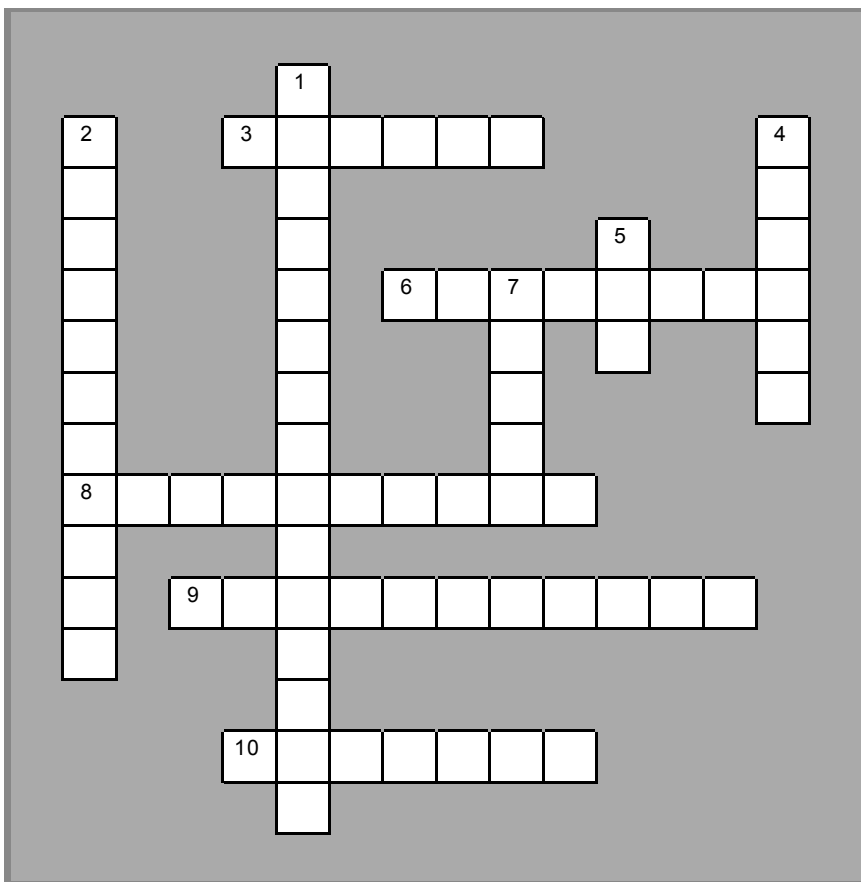
“Кодирование информации”

По горизонтали:

3. Французский математик, в честь которого названа прямоугольная система координат. **6.** Способ кодирования информации с помощью чисел. **8.** Способ кодирования информации с помощью символов того же алфавита, что и исходный текст. **9.** Представление информации с помощью некоторого кода. **10.** Игра, в которой фигуры перемещаются по клеткам с координатами.

По вертикали:

1. Один из удобных способов представления графической информации с помощью чисел (два слова через тире). **2.** Способ кодирования информации с помощью рисунков или значков. **4.** Французский педагог, придумавший специальный способ представления информации для слепых. **5.** Система условных знаков для представления информации. **7.** Графическая форма представления



информации (множественное число).