

Тест по информатике
Объекты компьютерной графики
10 класс

1. Разные типы графических файлов применяются для
 - 1) различного вида отображения и уменьшения объемов хранения
 - 2) компактного хранения и передачи графической информации
 - 3) различных видов графической кодировки изображений
2. В зависимости от принципа формирования изображений различают 3 вида компьютерной графики
 - 1) фрактальная
 - 2) фрактальная
 - 3) растровая
 - 4) астральная
 - 5) растровая
 - 6) линейная
 - 7) векторная
 - 8) векторная
3. Разрешение экрана
 - 1) свойство компьютерной системы и операционной системы
 - 2) количество отдельных точек, которые могут быть на участке единичной длины
 - 3) измеряется в пикселах и определяет размер изображения, которое может поместиться на экране целиком
 - 4) измеряется в единицах dpi
 - 5) количество точек, приходящихся на единицу длины, оно определяет качество картинки
4. Процесс перевода растровой графики в векторную
 - 1) растривание
 - 2) векторизация
 - 3) дискретизация
5. Разрешение печатающегося устройства
 - 1) свойство компьютерной системы и операционной системы
 - 2) зависит от монитора и видеокарты
 - 3) измеряется в единицах dpi
 - 4) зависит только от операционной системы
 - 5) количество отдельных точек, которые могут быть на участке единичной длины

**Ответы на тест по информатике
Объекты компьютерной графики
10 класс**

1-2
2-157
3-13
4-2
5-35