

Тест по информатике Технология мультимедиа для 7 класса

1. Как дословно переводится с латинского языка термин «*мультимедиа*»?
 - 1) большой объем
 - 2) многие средства
 - 3) многие знания
2. Что из перечисленного является примером использования мультимедийных технологий в культуре?
 - 1) виртуальные экскурсии по музеям
 - 2) цифровые репродукции картин
 - 3) покупка билета в музей через интернет
3. Какое из этих устройств не требуется для работы с мультимедийными продуктами?
 - 1) микрофон
 - 2) звуковая карта
 - 3) принтер
4. Что такое аудиоадаптер?
 - 1) другое название звуковой карты
 - 2) переходник для разъёма колонок или микрофона
 - 3) программа, преобразующая компьютерный код в звук и обратно
5. Что предпринимается, чтобы объем видеофайла не был чрезмерно большим?
 - 1) большой видеофайл разделяют на несколько частей
 - 2) используются специальные алгоритмы сжатия
 - 3) содержимое видеофайла сокращают, оставляя только самое существенное
6. Что такое амплитуда звука?
 - 1) количество колебаний в секунду
 - 2) высота звука
 - 3) сила звука
7. Какой элемент компьютера преобразует звук из непрерывной формы в дискретную и наоборот?
 - 1) звуковая карта
 - 2) микрофон
 - 3) аудио кодеки
8. Какой один из основных недостатков мультимедийных продуктов?
 - 1) требовательны к операционной системе
 - 2) требуют большого объема памяти
 - 3) требуют использования дорогостоящей аппаратуры
9. Как еще можно назвать интерактивный режим работы?
 - 1) диалоговый
 - 2) сетевой
 - 3) динамический
10. Какая часть компьютерной игры является мультимедийным продуктом?
 - 1) ролики-заставки, вставленные в игру
 - 2) анимационная составляющая
 - 3) вся игра полностью является мультимедийным продуктом

**Ответы на тест по информатике
Технология мультимедиа
для 7 класса**

1-2
2-1
3-3
4-1
5-2
6-3
7-1
8-2
9-1
10-3