

# Тест по информатике

## Объекты компьютерной графики для 10 класса

1. Что такое компьютерная графика?
  - 1) область деятельности, в которой компьютеры используются как инструменты создания и обработки графических объектов
  - 2) разные виды графических изображений, созданные или обработанные при помощи компьютера
  - 3) верны оба определения
2. Каково главное достоинство растровых графических изображений?
  - 1) точность цветопередачи
  - 2) компактный размер файла
  - 3) возможность масштабирования без потерь качества
3. Для чего изначально применялись кривые Безье?
  - 1) для работы с векторной графикой
  - 2) для создания математических моделей
  - 3) для проектирования кузовов автомобилей
4. На каком свойстве объектов строится фрактальная графика?
  - 1) самоподобие
  - 2) повторяемость
  - 3) уникальность
5. От какого английского словосочетания появилось название 3D-графика?
  - 1) three directions
  - 2) three dimensions
  - 3) three detentions
6. Какой из видов компьютерной анимации наиболее близок к традиционной рисованной?
  - 1) анимация по ключевым кадрам
  - 2) запись движения
  - 3) процедурная анимация
7. Какой из этих форматов изображения является векторным?
  - 1) TIFF
  - 2) BMP
  - 3) CDR
8. Что такое разрешение?
  - 1) величина, определяющая количество точек на единицу площади
  - 2) уровень доступа пользователя к графическому файлу
  - 3) документ, регулирующий отношения, связанные с авторскими правами
9. Какого размера в пикселях будет достаточно, чтобы с наилучшим качеством напечатать его в формате 10x15см?
  - 1) 768x1024
  - 2) 1200x1712
  - 3) 2272x3048
10. Что можно регулировать с помощью кривых?
  - 1) яркость изображения
  - 2) насыщенность цветов
  - 3) соотношение размера и качества файла
11. Как называется изображение, которое состоит из простых геометрических объектов?
  - 1) фрактальное
  - 2) векторное
  - 3) растровое
12. Из чего состоит растровое изображение?
  - 1) из пикселей
  - 2) из простых геометрических фигур
  - 3) из фракталов
13. К какому виду объектов компьютерной графики относятся фрактальные изображения?
  - 1) к анимации
  - 2) к трехмерным изображениям
  - 3) к двумерным изображениям

- 14.** Каким термином обозначают объекты, которые имеют свойство самоподобия?
- 1) фракталы
  - 2) пиксели
  - 3) векторы
- 15.** Благодаря чему возрастает качество растрового изображения?
- 1) благодаря увеличению количества цветов в палитре и пикселей в изображении
  - 2) благодаря уменьшению количества цветов в палитре и пикселей в изображении
  - 3) благодаря увеличению количества цветов в палитре и уменьшению количества пикселей в изображении
- 16.** При помощи каких операций создаются изображения во фрактальной графике?
- 1) копирования и вырезания
  - 2) масштабирования и вырезания
  - 3) копирования и масштабирования
- 17.** В каком виде компьютерной графики можно создавать объемные модели в виртуальном пространстве?
- 1) в двумерной графике
  - 2) в трехмерной графике
  - 3) в анимации
- 18.** С помощью какой программы получают векторные изображения?
- 1) Microsoft Paint
  - 2) Gimp
  - 3) CorelDRAW
- 19.** Какими недостатками обладают растровые изображения?
- 1) ухудшение качества в результате масштабирования изображения и геометрических изменений
  - 2) ухудшение качества при печати
  - 3) качество растрового изображения хуже, чем векторного
- 20.** В каком типе компьютерной графики несколько изображений меняются через заданное время?
- 1) в двумерных изображениях
  - 2) в трехмерных изображениях
  - 3) в анимации

**Ответы на тест по информатике  
Объекты компьютерной графики  
для 10 класса**

1-3  
2-1  
3-3  
4-1  
5-2  
6-1  
7-3  
8-1  
9-2  
10-1  
11-2  
12-1  
13-3  
14-1  
15-1  
16-3  
17-2  
18-3  
19-1  
20-3